

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении лингвистического квеста «Играя – учимся» для учащихся 6-7 классов в рамках фестиваля «Самоцветы»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения лингвистического квеста «Играя - учимся» в рамках городского фестиваля «Самоцветы».
- 1.2. Организатором лингвистического квеста являются педагоги, входящие в ШМО учителей гуманитарного цикла (учителя русского языка и литературы, истории и обществознания, географии).
- 1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения лингвистического квеста «Играя – учимся» для обучающихся 6-7 классов.

2. Цели и задачи

Цели:

- 2.1 формирование у подростков активной позиции, толерантности и мобильности, способности критически осмысливать реалии окружающего мира и уметь свободно высказываться и уважать мнение соперника.
- 2.2 расширение кругозора обучающихся;
- 2.3 мотивация на изучение русского языка и литературы.

Задачи:

- 2.4.популяризировать творчество русских писателей через выполнение поисковых задач;
- 2.5.формировать исследовательские навыки посредством решения лингвистических задач;
- 2.6.совершенствовать навыки смыслового чтения;
- 2.7.формировать коммуникативные УУД посредством работы с текстом;
- 2.8. воспитывать уважительное отношение к русскому языку;
- 2.9.совершенствовать умение работать в команде.

3. Сроки проведения квеста

Февраль 2022 года.

Место проведения – МАОУ ПГО «СОШ №13 с УИОП» (удалённо).

Время проведения – 15.00– 16.00

4. Участники квеста

- 4.1. Участниками квеста могут стать желающие и/или выбранные образовательной организацией представители 6-7 классов.
- 4.2. В каждой образовательной организации создается не более двух команд, состоящих из 5 человек.

5. Условия и порядок проведения квеста и участия в них

- 5.1 Для проведения дебатов формируется Организационный комитет (далее - Оргкомитет) с целью экспертной оценки участия в квесте, определения победителей.
- 5.2. В состав Оргкомитета входит представитель администрации образовательной организации (в дальнейшем ОО), учителя - представители ШМО гуманитарно-обществоведческого цикла ОО.
- 5.3. Заявки на участие в квесте и регистрация участников осуществляются оргкомитетом с 10 января по 31 января (включительно) текущего года. Подать заявку можно на электронный адрес организатора квеста Чертовиковой М.А. migvesni@mail.ru ИЛИ на адрес МАОУ «СОШ №13 с УИОП» mail@school13.ru, с пометкой для Чертовиковой М.А.

5.4. Команды получают тему для подготовки к квесту после того, как они зарегистрировали своих участников в оргкомитете по одному из указанных электронных адресов.

5.5. Заявившиеся к участию и зарегистрированные команды в приходят в МАОУ ПГО «СОШ №13 с УИОП» к 14.45, проходят регистрацию и принимают участие в старте игры. В 15.00, получив паспорта участников, где указан маршрут движения по станциям, команды начинают игру.

5.6. Суть квеста заключается в том, чтобы, пройдя пять станций, набрать как можно больше баллов и «ключей» к решению финальной задачи. Каждая станция – это не только новая лингвистическая задача, решение которой потребует применения имеющихся знаний, сколько расширение кругозора, открытия новых фактов и новой информации по языкознанию на основе сформированных предметных и метапредметных знаний и УУД.

5.7. В ходе мероприятия участники посетят шесть станций. На каждой станции команда участников решает лингвистические задания по одному из разделов лингвистики:

- история языка,
- сравнительное языкознание,
- морфология,
- словообразование,
- фразеология,
- текстология.

5.8. За выполненное задание команда получает карточку с буквой/буквами (в зависимости от набранных на станции баллов) имени и фамилии писателя-юбиляра года. Таким образом обучающиеся получают возможность не только применить имеющиеся у них знания и УУД, но и в форме игры открыть новую информацию. Критерии оценки правильности и полноты ответа на каждой станции будут прокомментированы участникам сразу же после завершения решения лингвистической задачи.

5.9. На финальной (шестой) станции участники складывают ФИО писателя, работают с текстом о нем и составляют сжатый пересказ о писателе.

5.10. За правильные и качественно выполненные задания на каждой станции участники получают от 1 до 3 баллов.

5.11. По сумме баллов определяются победитель и два призера игры (в каждой параллели).

6. Порядок определения победителей Конкурса и их награждение

6.1.. Участие в квесте оцениваются участие по следующим критериям:

- ✓ название команды учитывает лингвистическую направленность учебно-поисковой игры 2; название есть, но не учитывает лингвистическую направленность -1 балл;
- ✓ наличие эмблемы – 1 балл;
- ✓ скорость прохождения всех этапов: 2 балла (пришли первыми), 1 балл (пришли вторыми);
- ✓ сумма баллов в паспорте команды.

6.2. Участие в квесте оцениваются членами Оргкомитета (жюри). Решение Оргкомитета основывается на сумме баллов, набранных в ходе игры, и оформляется протоколом, подписывается руководителем образовательной организации, на базе которой проводится квест.

6.3. По итогам квеста, победителю и призерам в каждой параллели присуждаются I, II, III места.

6.4. Победители и призеры награждаются дипломами с указанием места.

7. Контактная информация

7.1. Ответственные за проведение конкурса: учитель русского языка, руководитель ШМО МАОУ ПГО «СОШ №13 с УИОП» Чертовикова М.А., куратор направления «Интеллект» Гильмутдинова И.Н.