Утверждено приказом начальника

ОМС Управление образованием ПГО

№ 234 – Д от 15.09. 2020 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Конкурса фантастических идей для параллели**

**3 классов образовательных учреждений ПГО**

**в 2020 – 2021 учебном году**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения Конкурса фантастических идей для параллели 3 классов образовательных учреждений ПГО.

1.2. Конкурс фантастических идей проводится в рамках игрового турнира «Интеллектуальный марафон» для обучающихся 1-4 классов на базе МАОУ ПГО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит» в 2020 – 2021 учебном году.

1.3. Организатором Конкурса является МАОУ ПГО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит».

2. Цели и задачи

2.1.Целью Конкурса является: развитие познавательной активности учащихся, расширение кругозора учащихся, развитие творческого мышления, устной речи, обогащение словарного запаса.

2.2. Задачи:

- развитие устной речи, в том числе обогащение словаря, овладение речевой и коммуникативной культурой; развитие творческих способностей детей;

- воспитание чувства коллективизма, ответственности;
- формирование коммуникативных навыков работы в группах.

3. Планируемые результаты

3.1.Предметные результаты**:**

- осознанно, правильно, выразительно читать вслух;

- воспринимать на слух сказанное и прочитанное учителем, учащимися;

- составлять текст по плану;

- аргументировано высказывать своё отношение к прочитанному, составлен-ному творческому продукту;

- уважительно относиться к предпочтениям других

3.2.Метапредметные результаты:

Регулятивные УУД:

- работать в группах, корректир*уя*деятельность согласно цели занятия;

- вырабатывать критерии оценки и определять степень успешности своей работы и работы других в соответствии с критериями.

Познавательные УУД:

- извлекать информацию, представленную в разных формах;

- осуществлять анализ и синтез;

- устанавливать причинно-следственные связи;

- строить рассуждения.

Коммуникативные УУД:

- оформлять свои мысли в устной форме с учётом речевой ситуации;

- адекватно использовать речевые средства для решения различных коммуникативных задач;

- высказывать и обосновывать свою точку зрения;

- слушать и слышать других, пытаться принимать иную точку зрения, быть готовым корректировать свою точку зрения;

- договариваться и приходить к общему решению в совместной деятельности.

3.3.Личностные результаты:

- умение осознавать и определять свои эмоции;

- умение чувствовать красоту художественного слова, стремиться к совершенствованию собственной речи.

4.Участники Конкурса

4.1. Форма участия детей в Конкурсе – командное первенство. Команда –это творческая группа детей (обучающиеся 3 классов) образовательных учреждений ПГО, состоящая из 5 человек, возглавляемая капитаном (всего 6 человек).

4.2. Руководителями Команды детей могут выступать классные руководители, представители родительской общественности.

4.3. Ответственность за жизнь и здоровье участников Конкурса несут со-провождающие (кураторы): педагоги, родители и лица, их заменяющие.

4.4. Участие в Конкурсе автоматически подразумевает ознакомление и полное согласие участников с настоящим Положением.

5.Условия организации и проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится на базе МАОУ ПГО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит» 26 ноября 2020 г.

5.2. Участвуют Команды, подавшие заявку не позднее, чем за 7 дней до начала Конкурса по электронной почте **mail-school21@mail.ru**(форма заявки прилагается ниже).

Факт отправки образовательной организацией заявки на участие в данном мероприятии означает, что образовательная организация гарантирует наличие требуемого технического оборудования: ноутбук или компьютер с выходом в сеть интернет в **YouTube**, телефоны с **WhatsApp** — популярной  [системой мгновенного обмена текстовыми сообщениями](https://sba.yandex.net/redirect?url=https%3A//ru.wikipedia.org/wiki/%25D0%25A1%25D0%25B8%25D1%2581%25D1%2582%25D0%25B5%25D0%25BC%25D0%25B0_%25D0%25BC%25D0%25B3%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25B2%25D0%25B5%25D0%25BD%25D0%25BD%25D0%25BE%25D0%25B3%25D0%25BE_%25D0%25BE%25D0%25B1%25D0%25BC%25D0%25B5%25D0%25BD%25D0%25B0_%25D1%2581%25D0%25BE%25D0%25BE%25D0%25B1%25D1%2589%25D0%25B5%25D0%25BD%25D0%25B8%25D1%258F%25D0%25BC%25D0%25B8&client=znatoki&sign=105acb236ed54e590a20895d5d27b6eb) и несёт всю вытекающую из этого ответственность.

5.3. Порядок проведения Конкурса:

- команды располагаются за игровым столом в своей ОО

- игровые задания демонстрируются участникам в виде мультимедийной презентации, которая сопровождается комментариями ведущего – педагога учреждения

- все команды играют одновременно.

- задания Конкурса носят занимательный характер, предполагают выполнение на творческом уровне

-примерная тематика заданий: изобретения, поэзия, изобразительная деятельность.

- выполняя задания, команды получают баллы

- команды на заранее распечатанных бланках записывают за отведённое время ответы, руководитель фотографирует ответы и отправляет по **WhatsApp** на телефон, высланный заранее для каждой ОО.

- время проведения мероприятия не превышает 60 минут.

5.4. Организаторы Конкурса могут вносить изменения в Положение.

5.5. Принимая участие в Конкурсе, обучающиеся и педагоги соглашаются с требованиями данного Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

5.6. Участникам мероприятия во время своей работы запрещено:

 обращаться с вопросами (по заданию) к учителю-наставнику;

 проносить в классы тетради, справочную литературу, учебники, атласы, любые электронные устройства, служащие для передачи, получения или накопления информации.

5.7. Ответственность за соблюдение п. 4.6. данного положения несёт ответственное лицо образовательной организации, отвечающее за проведение мероприятия.

5.8. В случае возникновения организационно-технических проблем в ходе мероприятия организатор в образовательной организации может обратиться по телефону, указанному дополнительно.

6. Оценка результатов

6.1.Победителем Конкурса считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6.2. В случае, когда несколько команд набирают одинаковое количество баллов, решение о победителях принимает жюри.

7. Оргкомитет Конкурса

7.1.Определяет и контролирует общий порядок проведения Конкурса.

7.2.Назначает сроки проведения Конкурса.

7.3.Составляет программу проведения Конкурса и обеспечивает его реализацию.

7.4.Ведет необходимую документацию по организации и проведению Конкурса.

7.5.Подводит итоги Конкурса.

7.6.Определяет состав жюри и кандидатуру председателя жюри

8. Подведение итогов Конкурса

8.1. Команды - участники Конкурса награждаются сертификатами, победителям и призёрам вручаются дипломы. Наградные документы высылаются в электронном виде на адрес электронной почты, указанной в заявочном бланке участника мероприятия.

8.2.Жюри имеет право не присуждать призовые места, а также делить их между несколькими участниками.

8.3.Решение жюри окончательное и пересмотру не подлежит.

**ЗАЯВКА**

**на участие в Конкурсе фантастических идей**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Образовательная организация ПГО** | **Адрес электронной почты для связи** | **Название команды** | **ФИО руководителя, телефон** | **Телефон ответственного** |
|  |  |  |  |  |

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.

Ответственный за составление заявки \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(ФИО)