Утверждено приказом начальника

 ОМС Управление образованием ПГО

№ 248 – Д от 17.09.2019 г

**ПОЛОЖЕНИЕ**

***о проведении четвёртого школьного чемпионата Полевского***

***по интеллектуальной игре “Что? Где? Когда?”***

***среди команд образовательных учреждений***

***(сезон 2019 – 2020 г.)***

1. **Общие положения.**
	1. Школьный чемпионат Полевского по интеллектуальной игре “Что? Где? Когда?” среди школьных команд (далее Чемпионат) проводится в соответствии с планом ОМС ПГО управление образованием;
	2. Чемпионат проводится по вопросам четырнадцатого международного асинхронного турнира “Золотая осень” и десятого международного турнира “Южный ветер”;
	3. Команды, участвующие в Чемпионате ПГО, одновременно участвуют и в турнирах “Золотая осень” и “Южный ветер”;
	4. Все участники Чемпионата обязаны соблюдать Кодекс спортивного “Что? Где? Когда?”, Положение и Регламент Чемпионата.
2. **Цель и задачи.**
	1. Цель чемпионата:

- Создание условий для развития интеллектуально-творческой деятельности учащихся;

* 1. Задачи:

- Поддержка одарённых детей и предоставление им возможности для реализации накопленного интеллектуального опыта;

- Содействие расширению сфер и объёмов знаний школьников;

- Развитие коммуникативных способностей.

1. **Участники чемпионата.**
	1. Участниками Чемпионата являются команды учащихся образовательных учреждений ПГО;
	2. Чемпионат проводится в двух зачётных группах:

- “Ш” – Школьники – учащиеся 10-11 классов,

- “М” – Младшие школьники – учащиеся 9 и более младших классов,

- “Д” – Дети – учащиеся 5-7 классов;

* 1. Каждая команда в течение сезона может использовать не более 9 игроков;
	2. Списочный состав команды, заявленных на игры Чемпионата, должен совпадать со списочным составом игроков этой же команды (с этим же названием), заявленной на Чемпионат Полевского по интеллектуальным играм (из результата каждой игры любой команды, допустившей нарушение данного пункта положения, вычитается 10 баллов за каждого игрока, из-за которого общий состав команды был превышен);
	3. Каждое образовательное учреждение вправе выставить на сезон: по 3 команды в каждой возрастной группе;
	4. Заявки на участие в Чемпионате принимает Оргкомитет игры до 20 сентября 2019 г.. Заявка должна содержать следующую информацию: наименование образовательного учреждения, названия команд, возрастная группа для каждой команды, фамилии, имена, отчества и номера мобильных телефонов руководителей команд. Заявки направлять по адресу: Р.Люксембург, 4, ЦРТ им. Бобровой, или на электронную почту: evch.polev@mail.ru, или в личные сообщения через страницу группы «Игротека Полевской» «вКонтакте» (адрес страницы: https://vk.com/public126518673)
1. **Организация и проведение чемпионата.**
	1. Чемпионат состоит из пяти туров;
	2. Сроки проведения Чемпионата: октябрь 2019 – февраль 2020 года.
	3. Каждый тур Чемпионата проводится в сроки, рекомендованные Оргкомитетом турниров “Золотая осень” и “Южный ветер”.
	4. Даты проведения каждого тура могут быть изменены по решению Оргкомитета турниров “Золотая осень” и “Южный ветер” или Оргкомитета Чемпионата по причине изменившихся условий.
	5. Об изменениях в датах и местах проведения игр Оргкомитет Чемпионата сообщает руководителям команд не позднее, чем через день после получения информации об изменениях.
	6. Все материалы, связанные с проведением Чемпионата, публикуются на сайте МБУ ДО ПГО “ЦРТ им. Бобровой”. Адрес сайта: <https://crdu-p.uralschool.ru/>
2. **Оргкомитет.**
	1. В состав Оргкомитета входят: Шаламова Ульяна Николаевна, завуч МБУ ДО ПГО “ЦРТ им. Бобровой”, Черепанов Евгений Владимирович, педагог “МБУ ДО ПГО «ЦРТ им. Бобровой”;
	2. Функции Оргкомитета:

- определение мест, дат и времени проведения игр;

- формирование состава, проводящего игры: игровое жюри, ведущий игры и помощники ведущего,

- снятие команд с Чемпионата в случаях нарушения ими Положения и регламента Чемпионата,

- проведение консультаций с игроками и руководителями команд,

- подведение итогов и проведение награждения.

1. **Подведение итогов и награждение.**
	1. Победители и призёры определяются в каждой возрастной группе;
	2. Победители и призёры определяются по следующим показателям:

Первый показатель – сумма результатов четырёх лучших туров,

Второй показатель (если по первому показателю равенство) – сумма результатов пяти туров,

Третий показатель (если равенство по первому и второму показателям) – место в ранге по сумме мест за каждый тур;

* 1. Победители и призёры Чемпионата объявляются победителями и призёрами Чемпионата и награждаются Дипломами и призами ОМС управление образованием по окончании последнего тура.
	2. Победителям и призёрам Чемпионата присваиваются звания победителей и призёров Чемпионата ПГО среди команд учащихся по интеллектуальной игре “Что? Где? Когда?” сезона 2018-2019 годов.
	3. Все участники, вне зависимости от занятых мест, получают Дипломы участников международных турниров “Золотая осень” и “Южный ветер” по игре “Что? Где? Когда?”

**РЕГЛАМЕНТ**

 ***чемпионата г. Полевского***

***по интеллектуальной игре “Что? Где? Когда?”***

***среди команд образовательных учреждений***

***(сезон 2019 – 2020 г.г.)***

**Раздел 1. Структура чемпионата.**

1. Чемпионат состоит из пяти туров.
2. Даты проведения туров:

1 тур – 2 и 3 октября, по вопросам турнира “Золотая осень”

2 тур – 16 и 17 октября, по вопросам турнира “Южный ветер”, тур 1

3 тур – 27 и 28 ноября, по вопросам турнира “Южный ветер”, тур 2

4 тур – 29 и 30 января, по вопросам турнира “Южный ветер”, тур 3

5 тур – 12 и 13 февраля, по вопросам турнира “Южный ветер”, тур 4

**Раздел 2. Названия команд.**

1. Команда выбирает себе название самостоятельно.
2. Если у команды нет названия, она называется по фамилии капитана.
3. Команда выступает под одним названием в течение всего сезона.
4. Команда имеет право сохранять название на протяжении всех лет своего существования, в том числе при переходе из одной возрастной зачётной группы в другую.

**Раздел 3. Учётные карты команд.**

1. Каждая команда, участвующая в Чемпионате заполняет Учётную карту, образец которой определяет Оргкомитет Школьного регионального кубка.
2. Учётные карты команд хранятся в Оргкомитете на протяжении всего сезона.
3. Команды получают свои Учётные карты перед каждой игрой и заполняют их. После игры сдают ведущему игры.
4. Учётная карта команды представляет собой таблицу, в верхней части которой указывается номер школы, название команды, её возрастная группа, фамилия, имя, отчество руководителя. Ниже – ячейки, где слева игроки собственноручно пишут свои фамилии и имена, класс, в котором они учатся, а справа – в ячейках под названием игр, в которых они участвуют, – ставят свои подписи. (Капитан записывает данные в первой строке, где проставлена буква “К”.)

**Раздел 4. Правила проведения игры.**

1. За игровым столом каждой команды одновременно могут находиться не более 6 игроков.
2. Замены игроков могут производиться в паузах между вопросами с разрешения ведущего и игрового жюри.
3. Игру проводят:

а) Ведущий игры. Представляет участников игры, оглашает правила игры, читает вопросы, ответы, комментарии к ответам.

б) Игровое жюри. Проверка ответов, заполнение таблицы результатов.

в) Судья времени. Контроль времени. (Возможно совмещение с функциями ведущего.)

1. В игре разыгрывается 25 вопросов (первый раунд – 13 вопросов, второй – 12 вопросов),
2. После окончания чтения вопроса, ведущий объявляет о начале отсчёта времени. Командам на поиск ответа даётся одна минута.
3. Через 50 секунд ведущий сообщает, что осталось десять секунд.
4. По истечении одной минуты ведущий говорит, что время закончилось и даёт командам десять секунд для написания ответа, начиная обратный отсчёт с десяти до одного.
5. Когда ведущий говорит: “…один, сдавайте ответы”, капитаны команд должны сдать карточки с ответами игровому жюри.
6. Командам, давшим правильный ответ, присуждается по 1 баллу.
7. Если в процессе обсуждения было замечено, что команда пользуется подсказками (голосовыми, жестами, использование телефонов), команде, получившей подсказку, ответ не засчитывается.
8. Если команда в ходе одной игры замечена в получении подсказки второй раз, эта команда снимается с игры. При этом её результат не аннулируется, а в итог вписывается то количество очков, которое команда успела заработать до удаления с игры.
9. Ведущий оглашает результаты игры после окончания первого раунда и по окончании тура.

**Раздел 5. Правила зачёта и незачёта ответов.**

1. Правильным ответом считается:

- Ответ, полностью совпадающий с тем ответом, который дал автор вопроса;

- Ответ, не буквально, но по смыслу совпадающий с вариантом автора вопроса (например, синоним), в случаях, когда вариативность ответа подразумевается автором вопроса и признаётся членами игрового жюри;

1. Неправильным ответом считается:

- Ответ, не совпадающий ни буквально, ни по смыслу с ответом автора вопроса;

- Ответ, форма которого не соответствует форме вопроса;

- Когда в протоколе написано два или более вариантов ответа, в том числе ответ, записанный в скобках в качестве дополнительной версии.

1. Спорным ответом считается ответ, который при определённых условиях может быть засчитан как правильный, но не назван автором вопроса. По инициативе игрового жюри или капитанов команд, чьи ответы были признаны спорными, оргкомитет направляет на рассмотрение игрового жюри турнира, по вопросам которого проводилась игра. Решение по спорным ответам принимается в соответствии с регламентом данного турнира.

*По всем вопросам обращаться:*

*- в МОУ ДОД «ЦРДЮ», тел. 3-45-14, Шаламова У.Н.,*

*- или по тел. 8(953)001-66-96, Черепанов Е.В..*