Утверждено приказом начальника

ОМС Управление образованием ПГО

№ 248 – Д от 17 сентября 2019 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о мультитурнире «Сказочный сундучок в ПГО»**

сезон 2019-2020 г.

***1. Общие положения***

1.1. Положение о мультитурнире «Сказочный сундучок в ПГО» (далее – Турнир) разработано на основе Положения о X асинхронном мультитурнире «Сказочный сундучок»;

1.2. Асинхронный мультитурнир «Сказочный сундучок» имеет международный статус;

1.3. На территории ПГО Турнир проводит МБУ ПГО «Центр развития творчества им. Н.Е. Бобровой».

***2. Цели и задачи Турнира***

2.1. Турнир проводится с целью популяризации интеллектуальных игр как одной из форм досуга детей, привлечения новых участников в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших школьных команд.

***3. Учредитель и организатор Турнира***

3.1. Учредителем и организатором IX асинхронного мультитурнира «Сказочный сундучок» является Бондаренко Марина Николаевна.

3.2. Учредитель IX асинхронного мультитурнира «Сказочный сундучок»:

- разрабатывает Регламент Турнира, следит за его соблюдением;

- утверждает состав игрового и апелляционного жюри;

- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;

- составляет отчет об итогах Турнира.

3.3. ОМС Управление образованием ПГО организатором Турнира на территории ПГО является МБУ ДО ПГО “ЦРТ им. Бобровой”.

***4. Участники Турнира***

4.1. Участниками Турнира являются учащиеся 3-4 классов средних образовательных учреждений.

4.2. В игре от команды участвуют одновременно не более 6 человек.

4.3. Представительства от каждой школы – не более 2 команд.

***5. Сроки проведения Турнира***

5.1.Турнир проводится с командами школ северной части города 11 декабря, с командами южной части города 12 декабря 2019 г.

5.2. Заявки на участие присылать организаторам турнира до 29 ноября 2019 года.

***6. Правила проведения Турнира***

6.1. Ведущий, проводящий игру, должен иметь текст заданий с авторскими ответами, критериями зачета и комментариями и качественно выполненные карточки для ответов из расчета 1 карточка на 1 команду.

6.2. Ведущий должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов и имен собственных.

6.3. Перед началом игры ведущий должен объявить, что проводится Одиннадцатый Международный асинхронный мультитурнир «Сказочный сундучок» и указать тематику его заданий – сказки и мультфильмы.

6.4. Если пакет вопросов содержит специальное сообщение для участников, оно должно быть прочитано дословно.

6.5. Турнир состоит из 5 заданий, в каждом из которых 10 вопросов. Задания выполняются строго в той последовательности, в которой они приведены в сценарии.

6.6. Ведущий громко и отчетливо читает пояснения к заданию, объясняет, как оформить ответ и указывает количество минут, которое отводится на выполнение задания. После этого ведущий произносит слово «Время!» и запускает отсчет времени. За 30 секунд до окончания отведённого времени ведущий сообщает об этом игрокам. По истечению указанного времени ведущий объявляет о том, что работа над заданием должна быть закончена. Командам дается 10 секунд для сдачи карточек.

6.7. После сбора ответов ведущий объявляет авторские ответы, критерии зачета и зачитывает авторские комментарии.

6.8. Ведущий признает правильным только авторский ответ. Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным.

6.9. После окончания игры подводятся и объявляются участникам предварительные итоги команд, игравших на данной площадке.

***7. Подведение итогов турнира***

7.1. Правильный ответ на каждый вопрос задания приносит команде 1 очко, неправильный – 0 очков.

7.2. Баллы, набранные командами при выполнении каждого задания, суммируются.

7.3. Места, занятые командами в Турнире, определяются в соответствии с набранными в игре очками.

7.4. При равенстве очков учитывается суммарный рейтинг команд, который рассчитывается по разработанной организатором X асинхронного мультитурнира «Сказочный сундучок» системе. Для каждого задания вычисляется коэффициент его сложности, который зависит от среднего количества правильных ответов, данных всеми участниками турнира. Рейтинг команды в каждом туре образуется умножением количества данных ею правильных ответов на коэффициент сложности. Суммарный рейтинг команды по итогам Турнира складывается из ее рейтингов, полученных в каждом задании.

***Контактная информация:***

Черепанов Евгений Владимирович

evch.polev@mail.ru

сайт: [https://crdu-p.uralschool.ru](https://crdu-p.uralschool.ru/)

тел. +7 953 001 6696