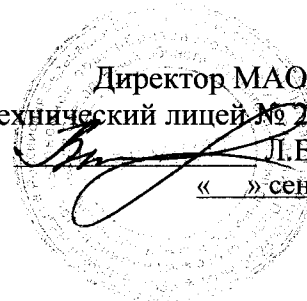




Согласовано
Начальник Управления образованием
Полевского муниципального округа
М.В. Чеснокова
« » сентября 2025 г.



Утверждаю
Директор MAOU ПМО СО
«Политехнический лицей № 21 «Эрудит»
Л.В. Высоцкая
« » сентября 2025 г.

Положение о проведении Фестиваля естествознания, математики и технологии «Непознанные грани» для обучающихся 2-11 классов Полевского муниципального округа

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Фестиваля естествознания, математики и технологии «Непознанные грани» для обучающихся 2-11 классов Полевского муниципального округа (далее - Фестиваль).

1.2. Координатором Фестиваля является ОМС Управление образованием ПМО СО. Общее руководство подготовкой и проведением Фестивалем осуществляет MAOU ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит».

1.3. Информационным ресурсом в информационно-телекоммуникационной сети Интернет является официальный сайт MAOU ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит».

1.4. Положение определяет цель, задачи, категории участников, порядок организации и проведения, подведение итогов и награждения участников, характер финансирования.

2. Цель и задачи

Целью фестиваля является выявление и поддержка творческого и интеллектуального потенциала обучающихся Полевского муниципального округа, развитие их познавательных и исследовательских способностей в рамках естественнонаучного и политехнического образования.

Задачи:

1. Выявить наиболее одаренных представителей обучающихся в области естественнонаучного и политехнического образования;
2. Формирование у обучающихся системы научных взглядов, расширение их кругозора, углубление знаний по интересующим предметам;
3. Обмен опытом работы между обучающимися, занимающимися внеурочной деятельностью

Участвуя в фестивале, обучающиеся знакомятся с формами, методами, результатами исследовательской и проектной деятельности в области науки, приобретают опыт работы в команде, повышают уровень опытно-экспериментальной деятельности обучающихся, готовности к социальному и профессиональному самоопределению.

3. Условия и порядок проведения

3.1. Состав участников

3.1.1. Участники Фестиваля – обучающиеся общеобразовательных организаций Полевского городского округа, максимальное число команд - не более 10 по каждому мероприятию Фестиваля.

3.1.2. Состав команды:

3.1.2.1. 2 класс: команда 3 чел. от ОО;

3.1.2.2. 3 класс: команда 3 чел. от ОО;

3.1.2.3. 7 класс: команда 3 чел. от ОО;

3.1.2.4. 8-9 классы: команда 4 чел. от ОО;

3.1.2.5. 10 класс: команда 3 чел. от ОО;

3.1.2.6. 10-11 классы: команда 3 чел. от ОО.

3.1.3. От одной образовательной организации принимается заявка на участие одной команды от параллели на любое мероприятие.

3.2. Сроки проведения и место проведения

Фестиваль проводится 15 октября 2025 года в 14:30 в МАОУ ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит».

3.3. Процедура подачи заявок

Заявка (одна заявка от ОО по всем номинациям в PDF и Word) на участие в Фестивале принимается до 14.00 час. 8 октября 2025 года включительно (после 8.10.2025 г. заявки не принимаются) по электронному адресу: mail-school21@mail.ru с темой письма «Заявка Фестиваль ОО № _____» (Приложение 1)

Каждое ОО самостоятельно определяет номинацию участия, можно принимать участие как в одной номинации, так и на выбор.

3.4. Мероприятия Фестиваля:

3.4.1. 2 класс: интеллектуально-познавательная квест - игра «Следопыты природы» (отв. организатор Филина И.М.);

3.4.2. 3 класс: «Турнир смекалистых». Математика». (отв. организатор Добрынина Н.В., Фарафонтова О.М.);

3.4.3. 7 класс: интеллектуальная игра по «Технологии» «Что? Где? Когда?» (отв. организатор Путилова Н.А., Курбангалеева Е.В.);

3.4.4. Для команд 8-9 классов будет проводиться предварительное онлайн тестирование на знание естественно - научных дисциплин (20 вопросов по физике, химии, географии, биологии.) По результатам тестирования пятерка лидеров будет приглашена в Политехнический лицей № 21 «Эрудит» для очного участия в номинации «Естественно –научные бои». Задания будут высланы на почты руководителей команд 9.10.2025 г.

3.4.3.1. 8-9 классы: «Естественно - научные бои» (отв. организатор Сайфуллина Е.М., Шкитова И.А., Серебренников В.А., Маркина А.И., Вехова Л.Г.);

3.4.5. 10 класс: игра-соревнование «Математическая абака» (отв. организатор Лосева Ю.А., Сомова Е.В., Бажова Н.М., Стогниева Ж.С.);

3.4.6. 10 - 11 класс: игра –соревнование «Увлекательное черчение» (отв. организатор Фурцева М.С.)

4. Критерии и порядок оценки

4.1. Победители и призеры Фестиваля определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами в каждой параллели. В случае, когда команды набирают одинаковое количество баллов, решение о победителях принимает жюри (Приложение 2).

5. Оргкомитет и жюри

Общее руководство осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет состоит из представителей МАОУ ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит».

5.1.1. Оргкомитет:

- утверждает программу мероприятия, определяет общий порядок проведения на всех этапах;
- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением этапов мероприятий;
- формирует состав членов жюри;
- организует разработку заданий, критерии их оценки;
- отвечает за конфиденциальность заданий до проведения этапов;
- анализирует и обобщает итоги.

5.1.2. Оргкомитет несёт ответственность:

- за соблюдение настоящего Положения, правил и процедур подготовки и проведения мероприятий;
- за объективность оценки работы участников.

5.2. Жюри и эксперты

5.2.1. В состав жюри и экспертов входят:

- учителя: начальных классов, математики, технологии, естественнонаучного направления МАОУ ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит»;
- представители педагогической общественности образовательных организаций ПМО.

5.2.2. Жюри:

- подводит итоги, распределяет призовые места;
- готовит предложения по награждению

5.2.3. Эксперты разрабатывают задания и организуют работу.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. По окончании Фестиваля проводится заседание членов жюри, на котором принимаются решения о призёрах и победителях.

6.2. Команды - участники Фестиваля награждаются сертификатами, победителям и призёрам вручаются дипломы.

6.3. Жюри имеет право не присуждать призовые места, а также делить их между несколькими участниками.

6.4. Решение жюри окончательное и пересмотру не подлежит

7. Финансирование Фестиваля

7.1. Расходы по подготовке и проведению Фестиваля производятся за счет средств МАОУ ПМО СО «Политехнический лицей № 21», а также за счет привлечения дополнительных средств (в том числе пожертвований физических лиц).

8. Данные об организаторе

8.1. Организатор Фестиваля МАОУ ПМО СО «Политехнический лицей № 21 «Эрудит», 623382, Свердловская область, г. Полевской, мкр. Зеленый Бор-1, д. 26, тел.: 8(34350)5-31-20.

Приложение 1

Заявка на участие в фестивале «Непознанные грани»

1. Направляющая организация (полное название) _____
2. Ф.И.О. руководителя команды _____
3. Телефон, электронная почта _____

	Ф.И.О. участников команды	Конкурсная номинация
1.		
2.		
3.		
4.		

Приложение 2

Критерии оценивания результатов интеллектуально-познавательной квест-игры «Следопыты природы»

Название команды	ОО	Количество баллов за этап						Сумма баллов за игру (max)
		Станция 1	Станция 2	Станция 3	Станция 4	Станция 5	Станция 6	
		0-10	0-8	0-14	0-15	0-5	0-3	
								55

Критерии оценивания результатов «Турнир смекалистых. Математика».

Задания оцениваются по затраченному времени на решение и по количеству набранных баллов:

1. Приветствие - 5 баллов.
2. Разминка каждый правильный ответ - 1 балл
3. Задачи каждый правильный ответ - 1 балл
4. В 4 туре за правильный ответ - 1 балл
5. Конкурс капитанов - за правильный ответ - 2 балла.
6. Собери вазу – 4 балла – кто первый! Определяет время.
7. Лучший шифровальщик - 5 баллов за правильно выполненное задание.

Учитываются только правильные ответы и полученные за них баллы.

Победители и призеры турнира определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами. В случае, когда команды набирают одинаковое количество баллов, решение о победителях принимает жюри.

Критерии оценивания результатов игры «Занимательная технология»

№	Содержание	Максимальный балл
1.	Команды отвечают на вопросы. В игре шесть блоков в каждом блоке по пять вопросов. 1. Занимательная кулинария. 2. Косметика – «искусство украшать». 3. Всё новое хорошо забытое старое (вопросы из мира моды). 4. Традиции и обычаи на Руси. 5. Мир профессий. 6. Лень-двигатель прогресса (история обыкновенных вещей)	Один вопрос-1 балл Один блок заданий состоит из пяти вопросов – 5 баллов Итого: 30 баллов

Критерии оценивания результатов:

Предварительное онлайн тестирование состоит из 20 вопросов – максимальное количество баллов -20.

«Естественно - научные бои»

№	Содержание	Максимальный балл
1.	Команды решают 4 задачи естественно – научной направленности (по химии, физике, географии, биологии)	Одна задача- 5 баллов Итого: 20

Критерии оценивания результатов игры-соревнования

«Математическая абака»

1. Победители и призеры Игры определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами в каждой параллели. В случае, когда команды набирают одинаковое количество баллов, решение о победителях принимает жюри.

2 Правила Игры.

2.1. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно. Основным зачётным показателем в Игре является общее количество набранных очков (включая бонусы).

2.2. Каждой команде по математике предлагается для решения 3 раздела по 5 задач в каждом. Задачи каждого раздела сдаются по порядку, от 1-й до 5-й (например, у команды не примут ответ на 4-ю задачу, пока она не сдала ответы на задачи 1, 2 и 3). На каждую задачу отводится один подход (одна попытка сдать ответ). Если команда предъявила правильный ответ на задачу, она получает за это цену задачи, а если неправильный или неполный – 0 очков.

Цена первой задачи каждого раздела – 10 очков, второй – 20, ..., пятой – 50 очков. (Таким образом, не считая бонусов, команда может заработать за решение задач до $3 \cdot 150 = 450$ очков.)

2.3. Основные бонусы. Каждая команда дополнительно может заработать бонусные очки:

- за правильное решение всех задач одного раздела («бонус-вертикаль») – 50 очков

- за правильное решение задач с одним и тем же номером во всех темах («бонус-горизонталь») – цену задачи с этим номером.

2.4. Бонусы за первое решение. Первые команды, получившие каждый из пяти возможных «бонус - горизонталей» и каждый из пяти «бонус - вертикалей», получают их в двойном размере.

2.5. На решение задач по математике и физике – 50 минут. Команда заканчивает игру, если у нее кончились задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

	I тема	II тема	III тема	бонус горизонталь	всего
10 баллов					
20 баллов					
30 баллов					
40 баллов					
50 баллов					
бонус вертикаль					
ИТОГО:					

**Критерии оценивания результатов игры –соревнования
«Увлекательное черчение»**

1. Разминка (за каждый правильный ответ - 1 балл).
2. Задание «Головоломка» (за верный ответ - 5 баллов)
3. Задание «Прочитай чертеж» (1 балл - за каждый верный ответ)
4. Задание «Зоркий глаз» (1 балл - за каждый верный ответ)
5. Творческая работа:
 - оригинальность, умение увидеть в обыкновенном необычное (5 баллов)
 - разработанность, детализированность (5 баллов)
 - защита (5 баллов)