

СОГЛАСОВАНО

Начальник органа местного самоуправления
Управления образованием
Полевского муниципального округа
Свердловской области

М.В.Чеснокова



УТВЕРЖДАЮ

Директор МБОУ ПМО СО
«Средняя общеобразовательная
школа №20»

Л.В.Журавлева



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении математической игры «Эрудит» обучающихся 5, 6 классов образовательных организаций Полевского муниципального округа

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок и регламент проведения городской математической игры «Эрудит» (далее – Игра).
- 1.2. Организатором мероприятия является МБОУ ПМО СО «СОШ №20» при поддержке Органа местного самоуправления Управления образованием Полевского муниципального округа Свердловской области.
- 1.3. Игра проводится в очной форме.

2. Цели и задачи

- 2.1. Цель: развитие навыков и способностей логического мышления через игровую деятельность.
- 2.2. Задачи:
 - Создать условия для повышения интеллектуального уровня обучающихся; популяризация математического образования.
 - Развить внимание, память умение сравнивать и классифицировать объекты, фантазировать, повысить наблюдательность и проницательность.
 - Формировать аналитический склад ума, развить логическое мышление и математические способности, научить лучше считать в уме.
 - Стимулировать творческие способности.
 - Отработать навыки командного взаимодействия в условиях достижения общей цели.

3. Условия и порядок проведения

- 3.1. К участию в Игре приглашаются команды обучающихся 5, 6 классов общеобразовательных учреждений Полевского муниципального округа, подавшими заявку в срок до 15.01.2026 по электронному адресу ekat.kiryanova@gmail.com
- 3.2. Форма заявки (Приложение 2).
- 3.3. От общеобразовательного учреждения может быть представлена одна команда.
- 3.4. Количество участников команды – 4 человека (2 человека из 5 класса, 2 человека из 6 класса).

3.5. Команде, участвующей в Игре, необходимо подготовить название, отличительный элемент.

4. Критерии и порядок оценки

4.1. Задания разбиваются на 5 тем. В каждой теме по четыре вопроса.

4.2. Каждое задание оценивается согласно своей сложности от 1 до 4 баллов.

4.3. За каждое выполненное задание учащиеся получают 1 элемент пазла.

4.4. В итоге команда может заработать за всю игру максимально 50 очков. Если команда набирает 15 элементов пазла, то она может его собрать.

4.5. За собранный пазл можно получить бонус в 15 очков. (Приложение №1).

5. Оргкомитет и жюри

5.1. Общее руководство осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет). Оргкомитет состоит из представителей МБОУ ПМО СО «СОШ № 20».

5.1.1. Оргкомитет:

- утверждает программу мероприятия, определяет общий порядок проведения на всех этапах;

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением этапов мероприятий;

- формирует состав членов жюри;

- организует разработку заданий, критерии их оценки;

- отвечает за конфиденциальность заданий до проведения этапов;

- анализирует и обобщает итоги.

5.1.2. Оргкомитет несёт ответственность:

- за соблюдение настоящего Положения, правил и процедур подготовки и проведения мероприятий;

- за объективность оценки работы участников.

5.2. Жюри и эксперты

5.2.1. В состав жюри и экспертов входят:

- учителя математики МБОУ ПМО СО «СОШ № 20» с привлечением обучающихся 10-11 классов;

- представители педагогической общественности образовательных организаций ПМО

5.2.2. Жюри:

- подводит итоги, распределяет призовые места;

- готовит предложения по награждению.

5.2.3. Эксперты разрабатывают задания и организуют работу.

6. Подведение итогов

6.1. Игра считается законченной по истечении 30 минут.

6.2. Выигрывает та команда, которая набрала больше всего очков.

6.3. Команды-участники игры награждаются сертификатами, победители – грамотами за 1, 2 и 3 место.

7. Финансирование Игры

- 7.1. Расходы, связанные с перевозом обучающихся к месту проведения мероприятия и обратно, обеспечивает направляющая образовательная организация.
- 7.2. По вопросам организации и проведения игры можно обратиться к руководителю ГМО учителей математики МБОУ ГМО СО «СОШ №20» Пестеревой Екатерине Александровне по электронной почте [ekat.kiryanova@gmail.com.](mailto:ekat.kiryanova@gmail.com), тел. 89089088275.

8. Данные об организации

- 8.1. Место проведения: МБОУ ГМО СО «СОШ №20» по адресу 623389, Свердловская область, г. Полевской, 2 микрорайон, 15, тел.: 8(34350)2-00-88.

Темы	Очки по уровням сложности			
	1	2	3	4
Разрезание/разбиение/ составление фигур	1	2	3	4
Вычисления/математические ребусы	1	2	3	4
Развертки	1	2	3	4
Последовательности	1	2	3	4
Мины	1	2	3	4
Итого	50 очков			

ЗАЯВКА
на участие в математической игре «Эрудит»
для 5,6 классов

команда « _____ » класс « _____ »

(наименование образовательного учреждения)

Список участников команды:

№ п/п	Фамилия, имя участника
1	
2	
3	
4	

Руководитель команды

(Ф.И.О. полностью, должность, электронная почта, телефон)