

Согласовано:

Начальник ОМС

Управление образованием ПМО СО

М.В. Чеснокова

Утверждаю:

Директор МБОУ ПМО

СО «СОШ п. Зюзельский»

Е.С. Мустафина

25 октября 2025г.



ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуальной квест - игре «Детективная наука» для учащихся 7 классов общеобразовательных школ Полевского городского округа

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной квест - игры (далее – Игра) определяет цели и задачи Игры, условия участия, критерии оценки, порядок проведения Игры, порядок награждения победителей и действует до завершения Игры.
- 1.2. Координатором Игры является Орган местного самоуправления Управление образованием Полевского муниципального округа Свердловской области (далее – Координатор)
- 1.3. Организатором Игры является Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Полевского муниципального округа Свердловской области «Средняя общеобразовательная школа п. Зюзельский» (далее – Организатор).
- 1.4. Участниками Игры являются обучающиеся образовательных учреждений, подведомственных Органу местного самоуправления Управления образованием Полевского муниципального округа Свердловской области.
- 1.5. Информационным ресурсом в информационно-телекоммуникационной сети Интернет является официальный сайт МБОУ ПМО СО «СОШ п. Зюзельский».
- 1.6. Положение определяет цель, задачи, категории участников, порядок организации и проведения, подведение итогов и награждения участников, характер финансирования.

2. Цели и задачи

Игра направлена на повышение интереса обучающихся к учебным предметам в целом, активизирует их мышление и позитивное поведение.

2.1. Целью Игры является создание условий для реализации знаний, полученных обучающимися по предметам естественно-научной направленности: «Химия», «Физика», «Биология», «Математика», «Информатика», «Астрономия», «География», а так же развития навыков логического мышления, аналитических способностей и командного взаимодействия.

2.2. Задачи Игры:

1. Помочь учащимся проявить интеллектуальные способности.
2. Расширить кругозор участников в области изучаемых предметов.
3. Развить внимательность, наблюдательность и смекалку.
4. Способствовать развитию пространственного мышления.

5. Развивать умение планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации.
6. Способствовать воспитанию коммуникативной культуры учащихся.
7. Развить умение работать в команде.

3. Условия и порядок проведения

3.1. Состав участников

Для участия в Игре приглашаются команды учащихся **7 класса в составе 3 человека** (одна команда от школы). Наличие эмблемы, отличительных элементов на участниках Игры приветствуется.

3.2. Сроки и место проведения Игры

Дата и время проведения Игры: **21 ноября 2025 года в 13:00.**

Место проведения Игры: МБОУ ПМО СО «СОШ п. Зюзельский».

3.3. Процедура подачи заявок

Для участия в Игре, школа подает заявку (Приложение) на электронный адрес школы: zuzschool@mail.ru с **13.11.2025 г. – 15.11. 2025 г. (включительно)**.

К участию в Игре принимаются первые 10 команд, подавшие заявку в указанные сроки (форма заявки прилагается).

3.4. Требования и содержание этапов.

3.4.1. Команды, участвующие в Игре, должны иметь название, девиз.

3.4.2. Игра проводится в очной форме.

3.4.3. Команды участники, прибывшие на Игру, приносят сменную обувь или надевают бахилы.

3.4.4. Ответственность за жизнь и здоровье участников Игры несут сопровождающие – педагоги.

3.4.5. Игра состоит из 10 этапов, каждый из которых включает задание на логику, анализ информации, кодирование, головоломки. Задания носят естественно-научную направленность и включают в себя следующие области: «Химия», «Физика», «Биология», «Математика», «Информатика», «Астрономия», «География».

3.4.6. Инструктаж по выполнению заданий проговариваются ведущими Игры на каждом этапе.

4. Правила проведения Игры

4.1. Игра начинается с приветственной речи ведущего и объяснения правил игры.

4.2. Представление команд (готовят команды участники): название, девиз.

4.3. Игра проводится по маршрутным листам, которые капитаны команд получают у ведущего. Движение команды осуществляется строго по маршрутному листу. Все команды играют одновременно и в полном составе.

4.4. После передачи маршрутных листов объявляется старт Игры, и все команды в сопровождении учащихся-волонтеров проходят в указанные кабинеты на станции, определенные по выборке организатором Игры. Игра начинается и заканчивается по звонку.

4.5. В течение 7 минут, на каждом этапе учащихся ждёт ведущий-педагог, который объясняет задание, затем участникам необходимо его выполнить, представив результат.

4.6. Работает вся команда.

4.7. Ведущий-педагог на станции следит за правильностью ответов, за каждый правильный ответ игроки команды получают определенное количество баллов. И в конце выдает команде фрагмент пазла.

4.8. Получив на каждом этапе фрагмент пазла, участники по завершению должны собрать получившийся пазл-картинку.

4.9. На переход от одной станции до другой отводится 3 минут.

4.10. Педагог, сопровождающий учащихся, с командой не ходит и ожидает их в отдельной аудитории.

4.11. После прохождения всех станций, указанных в маршрутном листе, капитан команды передает лист учащемуся-волонтеру.

4.12. Участникам Игры во время прохождения этапов запрещено: обращаться за помощью при выполнении задания с вопросами к учителю-наставнику; использовать любые электронные устройства, служащие для передачи, получения или накопления информации.

4.13. Ответственность за соблюдение п. 3.12. данного положения несёт ответственное лицо образовательной организации, отвечающее за проведение мероприятия.

4. Критерии и порядок оценки

4.1. На результат влияет время и количество правильных ответов.

Победителями Игры (1, 2, 3 место) становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам прохождения всех этапов. Определяются победители на основе набранных баллов и качества выполнения заданий.

5. Оргкомитет и жюри

5.1. В качестве Жюри конкурса выступают организаторы конкурса (учителя МБОУ ПМО СО «СОШ п. Зюзельский»). Принятые жюри решения считаются окончательными и пересмотру не подлежат. Апелляции не принимаются.

5.2. Жюри:

- подводит итоги, распределяет призовые места;
- готовит предложения по награждению

5.3. Эксперты разрабатывают задания и организуют работу.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Результаты Игры публикуются на сайте образовательного учреждения и в официальной группе школы Вконтакте 25.11.2025г. А также будут направлены на электронные почты, с которых пришли заявки.

6.2. Победители Игры награждаются грамотами МБОУ ПМО СО «СОШ п. Зюзельский».

6.3. Каждая команда принявшая участие в Игре, отмечается сертификатом участника и памятными подарками.

6.4. Принимая участие в Игре, обучающиеся и педагоги соглашаются с требованиями данного Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами

Федерального закона No 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

6.5. Жюри имеет право не присуждать призовые места, а также делить их между несколькими участниками.

6.6. Решение жюри окончательное и пересмотру не подлежит

7. Финансирование Фестиваля

7.1. Финансирование Игры предполагает приобретение наградных материалов, поощрительных призов для участников и оборудования для проведения Игры.

7.2. Наградные документы предоставляет ОМС Управление образованием ПМО СО.

7.3. Поощрительные призы для участников, помещение и оборудование для проведения Игры предоставляет МБОУ ПМО СО «СОШ п. Зюзельский».

8. Данные об организаторе

8.1. Организатор игры является МБОУ ПМО СО «СОШ п. Зюзельский», 623373, Свердловская область, г. Полевской, п. Зюзельский, ул Нагорная, д. 9, тел.: 8(34350)2-91-21.

По вопросам организации и проведения Игры обращаться:

Рудакова Линара Раушанбековна, руководитель ЦО «Точка Роста» МБОУ ПМО СО "СОШ п. Зюзельский".

Тел. +79923336517 (com)

Малышевой Натальи Николаевны, заместитель директора по УВР МБОУ ПМО СО "СОШ п. Зюзельский".

тел. 89089266749 (com).

Приложение

На фирменном бланке образовательной организации

Заявка на участие в городской интеллектуальной квест - игре «Детективная наука»

Название ОУ	Название команды.	ФИО членов команды. (3 чел.)	ФИО руководителя команды.	Сотовый телефон руководителя команды.

дата

Директор ОУ

Подпись